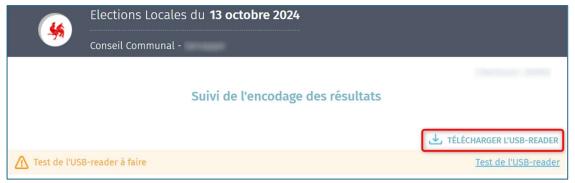
Installation du programme USB-reader

Pour charger les clés USB dans MARTINE, l'installation sur le PC d'un programme de lecture de clés USB est nécessaire.

Si le programme 'USB-reader' n'est pas encore installé sur le PC, vous pouvez le télécharger via 'TELECHARGER USB-READER' :

Installation de l'USB-reader : Deux options pour l'installation ->

Option 1 : Installation via MA2X (président et secrétaire)
 Installez le logiciel en cliquant sur le bouton dédié dans le module MA2X, puis suivez la procédure décrite dans la documentation jointe ci-dessous :



• Option 2 : Installation via MA3X (gestionnaire des accès et back-up)
Si vous n'avez pas accès à MA2X, vous pouvez également télécharger
l'USB-reader via le module MA3X. Cliquez sur le bouton correspondant :



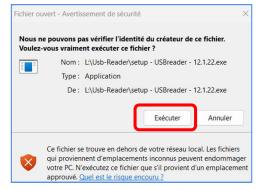
Ce dernier sera téléchargé dans le dossier 'Téléchargements' du PC.

Dans le dossier '**Téléchargements**', cliquez sur

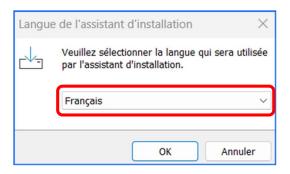
Le numéro de version 12.1.22 de l'exemple peut varier de celui affiché sur votre écran.

Un écran d'avertissement similaire à celui-ci-dessous s'affiche. Vous pouvez confirmer pour

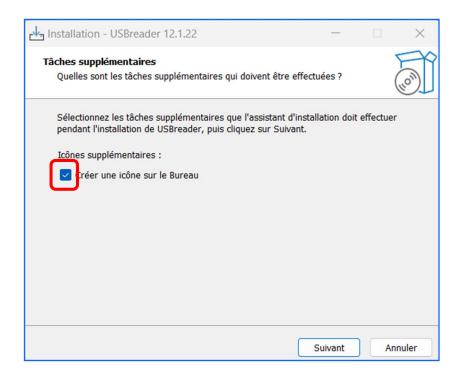
autoriser l'installation.



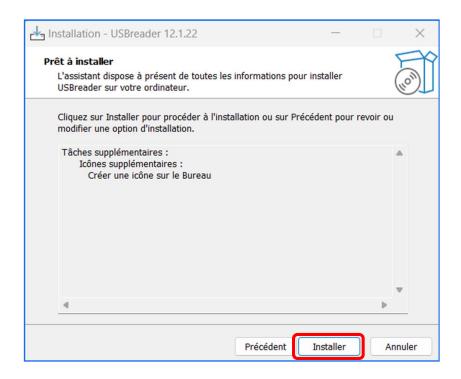
Il faut ensuite sélectionner la langue d'installation.



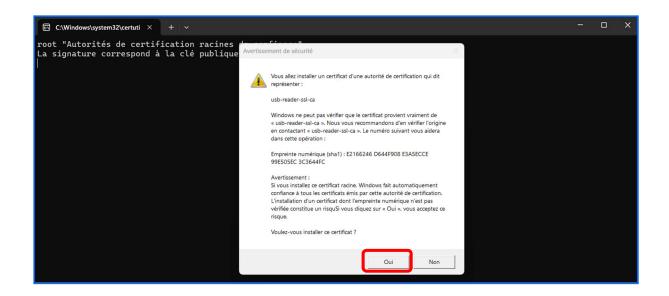
Il faut ensuite confirmer la création d'une icône sur le bureau du PC. Cette icône vous permettra plus tard de lancer le programme 'USB-reader'.



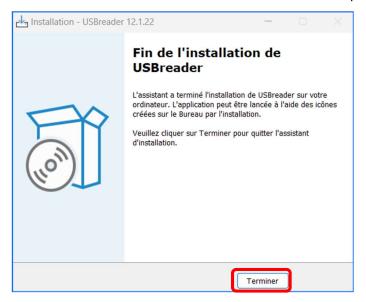
Vous devez ensuite confirmer l'installation.



Il est possible qu'un écran d'avertissement similaire à celui-ci-dessous s'affiche. Vous pouvez confirmer pour autoriser l'installation du certificat.



Un dernier écran s'affiche confirmant l'installation de l'USB-reader. Cliquez sur 'Terminer'.



Activation du programme USB-reader

Après l'installation du USB-reader, un raccourci pour l'USB-reader se trouve sur le bureau du PC sur lequel sont lues les clés USB.

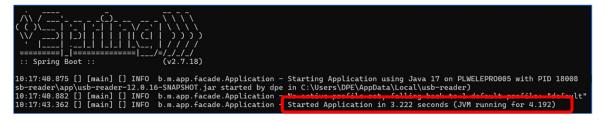
Cliquez sur le raccourci pour lancer l'application



Cette application doit être activée afin de pouvoir lire les clés USB.

L'écran suivant sera affiché. Lorsque la dernière ligne indique : « Application démarrée dans x secondes (JVM en cours d'exécution pendant XX) », le programme est en cours d'exécution.

Il faut garder cette fenêtre ouverte (en arrière-plan) pour que l'import de clés soit opérationnel.



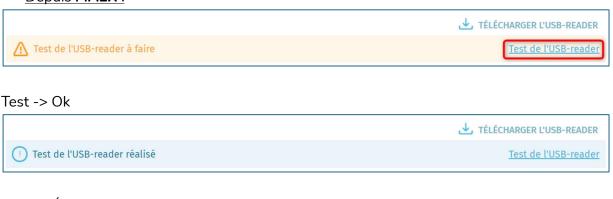
Test du programme USD-reader

Avant de lire la première clé USB, veuillez effectuer le test de l'USB-reader.

Cliquez sur 'Test de l'USB-reader' :

2 options de tests:

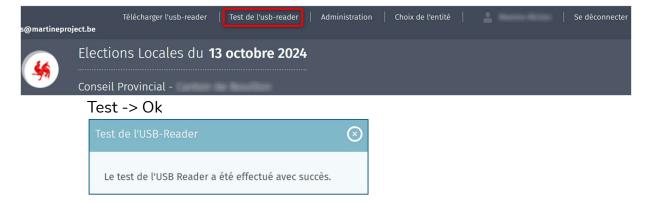
• Depuis MA2X:



Test -> Échec



• Depuis MA3X :



Test -> Échec

